

2022 DSU LINC3.0 캡스톤디자인 FAIR 「캡스톤디자인 경진대회」 참가 접수 계획(안)

1 목적

- 가. 캡스톤디자인(창의적 종합설계) 경진대회는 학문 분야별로 습득한 전문지식을 바탕으로 창의와 융합을 모토로 제작 가치가 있는 작품을 학생들 스스로 설계, 제작, 평가함에 따라 학생역량을 강화하고자 함.
- 나. 우수한 과제를 발굴하여 대내외적으로 전시·홍보함으로써 학생들의 역량을 강화하고, 그 성과를 확산시키고자 함.

2 개요(예정)

- 가. 행사명 : 2022 DSU LINC3.0 캡스톤디자인 FAIR(가제)
- 나. 일시 : 2022년 11월 25일(금), 10:00~18:00
- 다. 장소 : UIT관 6층 로비 및 국제세미나실(UIT 603호)
- 라. 내용 : 캡스톤디자인 경진대회 운영, 작품 전시, 경품 추첨, 스탬프 투어 등
- 마. 주최/주관 : 동서대학교 3단계 산학협력 선도대학 육성사업(LINC 3.0)단
- 바. 특이사항 : 각 학부(전공)별 캡스톤디자인 작품 전시(※ 참가 작품은 UIT관 6층 전시 필수)

3 참가접수

- 가. 기간 : 2022년 10월 18일(화) ~ 10월 25일(화) 16시까지 / 이메일 접수
- 나. 대상 : 2022학년도 캡스톤디자인 지원 프로그램 참여 과제
- 다. 분야 : IT·공학, 디자인, 인문사회·예체능 3개 분야로 구분하여 접수
- 라. 접수처 : NM관 8층 LINC3.0사업단 산학교육팀 / phj4821@gdsu.dongseo.ac.kr

4 작품 심사

- 가. 심사 방법

구분	일정	장소	발표형식
1차 서류심사	11/11(월)~11/25(금)	NM 8층 교육실	참가팀이 제출한 심사 자료를 토대로 서면 평가
현장심사	11/25(금)	UIT관 6층 로비	작품 동작 시연 및 동영상 시연 기타 작품 설명(5분 내외)

나. 심사 기준 : 서류 심사(40점) + 현장 심사(60점) = 100점

1) 서류 심사(40점)

구분	평가항목	상	←	중	→	하
창의성	· 아이디어의 독창성 및 진보성	10	-	5	-	1
기술성 및 완성도	· 기술의 난이도 및 계획 대비 완성도	10	-	5	-	1
발표	· 학생 발표 및 질의응답 · 팀의 협력 정도 및 참여도	10	-	5	-	1
기대효과	· 출품과제의 상품성 및 결과물의 제품화 생산 가능성	10	-	5	-	1
합 계		40				

2) 현장 심사(60점)

구분	평가항목	상	←	중	→	하
발표	· 발표 및 질의응답	20	-	10	-	5
구현성	· 구현의 완성도	40	-	30	-	20
합 계		60				

5 추진일정(예정)

구분	일정	내용
참가 신청 접수	10/18(화)~10/25(화)	- 캡스톤디자인 경진대회 참가신청서 제출
선정 발표	10/28(금)	- 참가팀 선정 발표
전시 패널 자료 제출	10/31(월)~11/4(금)	- 패널 제작을 위한 자료 제출
1차 서류 심사	11/11(월)~11/25(금)	- 경진대회 참가팀 1차 심사 안내 - 참가분야별 별도 평가
캡스톤디자인 FAIR 개최 및 2차 현장 심사	11/25(금)	- 작품 동작 및 동영상 시연, 기타 작품 설명 - 참가분야별 별도 평가

6 시상 계획(예정)

상종	상금단가(원/팀)	팀수	상금합계(원)	훈격
대상	1,000,000	1	1,000,000	LINC 3.0 사업단장
최우수상	650,000	2	1,300,000	LINC 3.0 사업단장
우수상	400,000	6	2,400,000	LINC 3.0 사업단장
장려상	250,000	10	2,500,000	LINC 3.0 사업단장
합 계		19	7,200,000	