

12. XR콘텐츠연계전공 2023학년도 교육과정

- 참여학과: XR콘텐츠연계전공, 게임학과, 영상애니메이션학과, 방송영상학과, 인공지능응용학과

- **파란색 BOLD** 처리된 교과목은 XR콘텐츠연계전공 자체 개설 교과목: 총 4과목 (12학점)

| 순번 | 학년 | 학기 | 이수구분 | 교과목코드 | 교과목명 | | 학점 | 개설전공 |
|----|----|----|------|--------|---------------|-----|----|-----------|
| 1 | 2 | 1 | 전공선택 | 326107 | 넷플릭스인문학 | | 3 | XR콘텐츠연계전공 |
| 2 | 2 | 1 | 전공선택 | 326980 | 3D모델링기초 | | 3 | 게임학과 |
| 3 | 2 | 1 | 전공선택 | 323375 | 게임기획 | | 3 | 게임학과 |
| 4 | 2 | 1 | 전공선택 | 324039 | 스토리보드와 애니메틱 | | 3 | 영상애니메이션학과 |
| 5 | 2 | 1 | 전공선택 | 326111 | 촬영과드론 | | 3 | 방송영상학과 |
| 6 | 2 | 1 | 전공선택 | 321782 | 미디어콘텐츠기획 | | 3 | 방송영상학과 |
| 8 | 2 | 1 | 전공선택 | 310751 | 고급프로그래밍 | 택 1 | 3 | 인공지능응용학과 |
| | | | | 310477 | 고급프로그래밍 | | | 소프트웨어학과 |
| | | | | | 고급프로그래밍 | | | 컴퓨터공학과 |
| 9 | 2 | 2 | 전공선택 | 326102 | XR실시간엔진활용 | | 3 | XR콘텐츠연계전공 |
| 10 | 2 | 2 | 전공선택 | 326983 | 게임배경모델링 | | 3 | 게임학과 |
| 11 | 2 | 2 | 전공선택 | 310765 | 게임프로젝트1 | | 4 | 게임학과 |
| 12 | 2 | 2 | 전공선택 | 324093 | 애니메이션프로덕션워크숍1 | | 6 | 영상애니메이션학과 |
| 13 | 2 | 2 | 전공선택 | 322540 | 드라마제작 | | 3 | 방송영상학과 |
| 15 | 3 | 1 | 전공선택 | 326103 | XR콘텐츠워크숍1 | | 3 | XR콘텐츠연계전공 |
| 16 | 3 | 1 | 전공선택 | 310766 | 게임프로젝트2 | | 4 | 게임학과 |
| 17 | 3 | 1 | 전공선택 | 323732 | 3D모델링고급 | | 3 | 게임학과 |
| 18 | 3 | 1 | 전공선택 | 325430 | 아티스트를위한스크립팅 | | 3 | 영상애니메이션학과 |
| 19 | 3 | 1 | 전공선택 | 321626 | 고급영상편집 | | 3 | 방송영상학과 |
| 20 | 3 | 2 | 전공선택 | 326104 | XR콘텐츠워크숍2 | | 3 | XR콘텐츠연계전공 |
| 21 | 3 | 2 | 전공선택 | 310764 | 융합프로젝트1 | | 4 | 게임학과 |
| 22 | 3 | 2 | 전공선택 | 326116 | 첨단영상콘텐츠기획제작 | | 3 | 방송영상학과 |
| 23 | 4 | 1 | 전공선택 | 311312 | 인공지능응용프로젝트1 | | 3 | 인공지능응용학과 |
| 24 | 4 | 2 | 전공선택 | 325268 | 인공지능응용프로젝트2 | | 3 | 인공지능응용학과 |