

## 2021 디지털콘텐츠학부(게임학과, 영상애니메이션학과, 웹툰학과) 학술엑스포

지원자격 : 동서대학교 디지털콘텐츠학부(게임학과, 영상애니메이션학과, 웹툰학과) 재학생

지원분야

1. 출품구분 : 수업과제, 연구회 성과물, 졸업작품/상영작, 2021 Dongseo Art & Indie Game Contest 출품작

2. 출품형식 : 포스터(웹툰), 동영상, 굿즈

※ 포스터 사이즈는 A2(420\*594) jpg(200dpi) 이상 가능하며, 동영상은 HD(1920×1080) MP4형식을 기준으로 합니다. 굿즈는 제품 또는 상품 사진을 제출 바랍니다.

접수일정

1. 작품 공모 : 2021년 11월 03일(화) ~ 11월 9일(화)

2. 심사 및 선정: 2021년 11월 10일(수)

3. 상영 및 전시 : 2021년 11월 16일(화) 선정작 상영 및 전시

※ 포스터 10작품 선정(포스터 선정작은 XCCT Labs 전시예정), 동영상 00작품 선정(동영상은 다빈치스페이스 상영예정), 굿즈 00개 선정(다빈치스페이스 입구 예정)

접수방법

1. Mydex로 신청

2. 작품 업로드는 아래 구글드라이브 접속

[https://drive.google.com/drive/folders/1oAYBwO-shc6rbprf9-mD\\_603a4afE504?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1oAYBwO-shc6rbprf9-mD_603a4afE504?usp=sharing)

3. 접수하는 출품구분과 형식에 맞는 폴더내에 개인이름 폴더를 생성하고, 출품파일과 신청서를 업로드하여 지원 완료

유의사항

- 본 프로그램은 개인 또는 팀 구성 가능합니다.

- 수업과제, 연구회 성과물, 졸업작품/입상작, 2021 Dongseo Art & Indie Game Contest 등의 출품분야로 제출바랍니다.

- 출품형식은 포스터, 동영상, 굿즈(캐릭터 상품 등)으로 제출바라며, 포스터는 10작품을 선정하여 액자로 제작해 XCCT Labs 공간에 전시될 예정입니다.

문의

- 프로그램 담당자 : 소프트웨어융합대학 담당자 : 홍수진(320-2078)