

4차산업혁명 선도 인력양성 훈련

UNITY 3D 엔진을 활용한 VR/AR 실감형 콘텐츠 개발 과정 교육생 모집

| 교육 대상 | 만 19세~35세 대한민국 청년 구직자(전공 불문)
대학(원) 졸업 예정자('19년 8월 졸업 예정자)

| 모집 기간 | 2019년 3월 8일(금)~3월 22일(금)까지

| 모집 인원 | 20명

| 교육 기간 | 2019년 4월 1일(월)~8월 23일(금)
09:00~18:00 (일 8시간, 총 800시간)

| 교육 장소 | 부산대학교

| 교육 비용 | 전액 무료

| 교육 내용 |

- VR 산업 Trend 분석 및 개발 방법론
- 개발 프로세싱을 위한 절차적 C언어 및 이를 활용한 콘텐츠 생성
- 객체 지향 C++ 응용 프로그래밍 및 PCG C# 명령어 기반 콘텐츠 생성
- Unity UI/UX Design 및 프로토타이핑
- Unity 3D 인터페이스 구현 및 개발
- 게이미피케이션을 적용한 미니 프로젝트 실습
- VR/AR 기반 실감형 콘텐츠 기획 및 구현, 실무 프로젝트 실습

| 문의 | 051-510-3170, soyong168@pusan.ac.kr
<https://cafe.naver.com/ingro>

* 상기 일정 및 내용은 내부 사정에 의해 변동될 수 있습니다.

| 주최 및 주관 |  고용노동부

 부산대학교
PUSAN NATIONAL UNIVERSITY

