

융합연계전공	참여학부(전공)	학위
AI공학전공 (과목수 : 18과목 (신규 7과목, 기존 11과목) / 54학점)	소프트웨어학과, 컴퓨터공학과, 정보통신학과, 정보보안학과, 게임학과, 컴퓨터공학부, 디지털콘텐츠학부	인공지능공학사
빅데이터전공 (과목수 : 18과목 (신규 7과목, 기존 11과목) / 54학점)	소프트웨어학과, 컴퓨터공학과, 정보통신학과, 정보보안학과, 게임학과, 컴퓨터공학부, 디지털콘텐츠학부	빅데이터학사
AI콘텐츠 (과목수 : 21과목 (신규 5과목, 기존 16과목) / 63학점)	영상애니메이션학과, 소프트웨어학과, 게임학과, 컴퓨터공학부, 디지털콘텐츠학부	인공지능콘텐츠학사
사이버경찰보안 (과목수 : 15과목 (신규 5과목, 기존 9학점) / 45학점)	경찰행정학과, 정보보안학과, 컴퓨터공학부	사이버경찰보안학사

◎ 안내사항

1. 각각의 융합연계전공으로 진입 시 (전공선택/전공필수)로 인정가능 (단, 진입하지는 않는 학생에게는 타전공, 기타학점으로 인정)
2. 부전공, 복수전공의 최소이수학점 기준은 해당학번 표준이수 학점구성표 참고

◎ 융합연계전공 이수자 혜택

1. 마이크로디그리(MD)는 각 전공별로 지정과목(4과목/12학점) 이수시 동서대학교 총장명의 이수증발급
2. 융합연계전공 진입 후 학위 취득시 (MD, 부전공, 복수전공) 장학금지급 (단, 등록금 범위를 초과하지 않는 범위에서 가능)

■ SW전공 및 SW기초융합 분야 셀프브랜드 및 MD 개요

※ AI심화트랙 및 SW연계전공에서 운영하는 MD는 전공심화모듈 1개 이수 + 비교과 1건 이상으로 운영

구분		모듈명칭	담당 교수	모듈개요	MD명칭
AI 심화 트랙	AI공학	인공지능 전문가 인재양성 모듈	박승민	인공지능기술에 집중한 교육을 통하여 다양한 분야에서의 문제점을 파악하고 알고리즘 기반의 기술 구성의 원리를 이해하고 기존의 시스템을 인공지능 기반의 시스템으로 설계할 수 있는 역량을 개발할 수 있는 인재를 육성	인공지능 전문가
	빅데이터	빅데이터 전문가 인재양성 모듈	박승민	빅데이터의 수집, 가공, 분석 및 의사결정 능력을 갖춘 상호협력적이고 분석적 사고역량을 갖춘 인재양성을 목표로 하며, 공공 데이터포함 빅데이터를 분석하고 처리할 수 있는 4차산업혁명시대의 창의융합역량을 키우기 위해 다양한 지식을 융합하여 새로운 관점에서의 빅데이터를 창출 할 수 있는 창의적발상능력을 갖춘 인재양성	빅데이터 전문가
SW 연계 전공	AI콘텐츠	인공지능 콘텐츠 개발 인재양성 모듈	최동혁	인공지능을 활용한 콘텐츠에 의한 AI 미디어 환경이 도래됨에 따라, 인공지능 및 빅데이터를 활용한 인공지능 콘텐츠 개발 인력의 필요성으로 인해 4차 산업혁명 시대에서 요구하는 인공지능 콘텐츠 창작 인재 및 전문가를 양성	인공지능 콘텐츠 개발
	사이버 경찰보안	사이버경찰보안 인재 양성을 위한 모듈	김용호	고도화된 모바일 플랫폼, 광역화된 네트워크 환경, 다양한 IoT 디바이스 등을 활용한 IT 기술 기반 범죄의 증가에 대응하고 전문지식을 함양한 실무 중심의 사이버보안 및 범죄 수사전문가의 융합형 보안 리더 양성	사이버경찰보안 콘텐츠 개발

■ SW전공 및 SW기초융합 분야 셀프브랜드 및 MD 구성

구분	모듈명칭	MD명칭	교과과정				비교과
			교과목 번호	교과목명	학점	개설전공	
AI 심화 트랙	AI공학	인공지능 전문가 인재양성 모듈	인공지능 전문가	324566	기계학습	3	AI공학전공
				324567	AI시스템설계	3	AI공학전공
				신규	패턴인식	3	AI공학전공
	빅데이터	빅데이터 전문가 인재양성 모듈	빅데이터 전문가	310032	캡스톤디자인1	3	소프트웨어학과
				324569	빅데이터개론	3	빅데이터전공
				신규	데이터처리언어	3	빅데이터전공
SW 연계 전공	AI콘텐츠	인공지능 콘텐츠 개발 인재양성 모듈	인공지능 콘텐츠 개발	신규	데이터마이닝	3	빅데이터전공
				320380	캡스톤디자인2	3	소프트웨어학과
				310615	인공지능의 이해	3	AI콘텐츠
				320423	사용자인터페이스기획/설계	3	소프트웨어전공
	사이버 경찰보안	사이버경찰보안 인재 양성을 위한 모듈	사이버경찰보안 콘텐츠 개발	320729	컴퓨터그래픽스이론	3	게임전공
				320753	FX중급	3	영상애니메이션전공
				310615	인공지능의이해	3	사이버경찰보안
321179	수사학개론	3	경찰행정학과				
신규	사이버 범죄론	3	사이버경찰보안				
321439	네트워크 설계	3	정보보안학과				

· ‘대학생 동아리 인공지능 아이디어 경진대회’등 인공지능 관련 공모전 및 경진대회 참가
· 학술대회 논문발표
· 지역기업 연계 프로젝트 참여

[AI공학]

순번	개설년도/학기	교과목번호	이수구분	학년/학기	교과목명	강-실-학	개설유형	개설학부 및 학과
1	2020/1	320424	전공선택	3/1	인공지능	2-1-3	기존	
2	2020/1	324566	전공선택	3/1	기계학습	2-1-3	신규	
3	2020/1	324567	전공선택	3/1	AI시스템설계	1-2-3	신규	
4	2020/1	328300	전공선택	3/1	센서및인터페이스	1-2-3	기존	
5	2020/1	321790	전공선택	3/1	데이터베이스	1-2-3	기존	
6	2020/2	328276	전공선택	3/2	컴퓨터비전	1-2-3	기존	
7	2020/2	미정	전공선택	3/2	패턴인식	2-1-3	신규	
8	2020/2	미정	전공선택	3/2	신경망이론	2-1-3	신규	
9	2020/2	320425	전공선택	3/2	오토마타개론	2-1-3	기존	
10	2020/2	327432	전공선택	3/2	고급데이터베이스	1-2-3	기존	
11	2020/2	320773	전공선택	3/2	프로젝트기획설계	0-3-3	기존	
12	2021/1	미정	전공선택	4/1	자연어처리	1-2-3	신규	
13	2021/1	미정	전공선택	4/1	딥러닝	2-1-3	신규	
14	2020/1	310032	전공선택	4/1	캡스톤디자인1	0-3-3	기존	
15	2020/1	320374	전공선택	4/1	프레임워크 소프트웨어	2-2-3	기존	
16	2020/2	320370	전공선택	4/2	보안프로젝트	1-2-3	기존	
17	2021/2	미정	전공선택	4/2	강화학습	2-1-3	신규	
18	2020/2	320468	전공선택	4/2	포트폴리오제작	0-3-3	기존	

[빅데이터]

순번	개설년도/학기	교과목번호	이수구분	학년/학기	교과목명	강-실-학	개설유형	개설학부 및 학과
1	2020/1	320424	전공선택	3/1	인공지능	2-1-3	기존	
2	2020/1	324568	전공선택	3/1	웹마이닝	1-2-3	신규	
3	2020/1	324569	전공선택	3/1	빅데이터개론	2-1-3	신규	
4	2020/1	324570	전공선택	3/1	SNS 빅데이터 분석	1-2-3	신규	
5	2020/1	321790	전공선택	3/1	데이터베이스	1-2-3	기존	
6	2020/2	320361	전공선택	3/2	시스템보안	1-2-3	기존	
7	2020/2	327432	전공선택	3/2	고급데이터베이스	1-2-3	기존	
8	2020/2	320773	전공선택	3/2	프로젝트기획설계	0-3-3	기존	
9	2020/2	320428	전공선택	3/2	IoT신호처리	2-2-3	기존	
10	2020/2	미정	전공선택	3/2	데이터처리언어	2-1-3	신규	
11	2020/2	미정	전공선택	3/2	데이터 마이닝	2-1-3	신규	
12	2021/1	미정	전공선택	4/1	데이터시각화	1-2-3	신규	
13	2021/1	미정	전공선택	4/1	텍스트 마이닝	2-1-3	신규	
14	2020/1	310032	전공선택	4/1	캡스톤디자인1	0-3-3	기존	
15	2020/1	320373	전공선택	4/1	클라우드컴퓨팅	1-2-3	기존	
16	2020/2	320468	전공선택	4/2	포트폴리오제작	0-3-3	기존	
17	2020/2	320377	전공선택	4/2	빅데이터프로세싱	3-0-3	기존	
18	2020/2	320380	전공선택	4/2	캡스톤디자인2	0-3-3	기존	

[AI콘텐츠]

순번	개설년도/학기	교과목번호	이수구분	학년/학기	교과목명	강-실-학	개설유형	개설학부 및 학과
1	2020/1	310615	전공필수	2/1	인공지능의 이해	3-0-3	신규	
2	2020/2	미정	전공필수	2/2	인공지능 표현과 문제해결	3-0-3	신규	
3	2020/2	320729	전공선택	2/2	컴퓨터그래픽스 이론	3-0-3	기존	
4	2020/2	320423	전공선택	2/2	사용자인터페이스 기획/설계	3-0-3	기존	
5	2020/1	322032	전공선택	3/1	소프트웨어공학	3-0-3	기존	
6	2020/1	320458	전공선택	3/1	게임플랫폼 이해와 활용	0-3-3	기존	
7	2020/1	320745	전공선택	3/1	게임엔진프로그래밍	0-3-3	기존	
8	2020/2	321461	전공선택	3/2	휴먼디바이스인터랙션	1-2-3	기존	
9	2020/2	327876	전공선택	3/2	게임 분석론	0-3-3	기존	
10	2020/2	321453	전공선택	3/2	컴퓨터비전	2-2-3	기존	
11	2020/1	320471	전공선택	4/1	게임엔진활용	2-2-3	기존	
12	2020/1	320725	전공선택	2/1	비주얼이펙트기초	0-3-3	기존	
13	2020/1	321810	전공선택	2/1	테크니컬애니메이션	0-2-2	기존	
14	2020/2	320735	전공선택	2/2	캐릭터리깅중급	0-3-3	기존	
15	2020/2	320739	전공선택	2/2	FX기초	0-3-3	기존	
16	2020/1	320753	전공선택	3/1	FX중급	0-3-3	기존	
17	2020/1	320756	전공선택	3/1	아티스트를 위한 스크립팅	0-3-3	기존	
18	2020/2	320770	전공선택	3/2	FX고급	0-3-3	기존	
19	2021/1	미정	전공선택	4/1	영화VFX워크숍	0-3-3	신규	
20	2021/1	미정	전공선택	4/1	기업연계프로젝트	0-3-3	신규	
21	2021/2	미정	전공선택	4/2	AI콘텐츠기술연구	0-3-3	신규	

[사이버경찰보안]

순번	개설년도/학기	교과목번호	이수구분	학년/학기	교과목명	강-실-학	개설유형	개설학부 및 학과
1	2020/1	310615	전공필수	2/1	인공지능의 이해	3-0-3	신규	
2	2020/1	321439	전공선택	2/1	네트워크설계	1-2-3	기존	
3	2020/1	310062	전공선택	2/1	경찰학개론	3-0-3	기존	
4	2020/1	310061	전공선택	2/1	형사소송법1	3-0-3	기존	
5	2020/1	321179	전공선택	2/1	수사학개론	3-0-3	기존	
6	2020/2	미정	전공필수	2/2	인공지능 표현과 문제해결	3-0-3	신규	
7	2020/1	320371	전공선택	3/1	정보보안 및 프로그래밍	2-2-3	기존	
8	2020/1	321382	전공선택	3/1	범죄학	3-0-3	기존	
9	2020/1	미정	전공선택	3/1	웹해킹 및 보안	3-0-3	신규	
10	2020/1	320355	전공선택	3/1	네트워크 보안	2-2-3	기존	
11	2020/2	320360	전공선택	3/2	사이버포렌식	2-2-3	기존	
12	2020/2	320113	전공선택	3/2	범죄예방론	3-0-3	기존	
13	2020/2	미정	전공선택	3/2	사이버 범죄론	3-0-3	신규	
14	2021/1	미정	전공선택	4/1	정보보호법	3-0-3	신규	
15	2020/1	320370	전공선택	4/1	보안프로젝트	2-2-3	기존	