

시콘텐츠학전공

■ 주요과목

| 학년 | 학기 | 이수구분 | 교과목코드 | 교과목명 | 학점 | 개설전공 |
|----|----|------|--------|----------------|----|-----------|
| 2 | 1 | 전공필수 | 310615 | 인공지능의 이해 | 3 | 시콘텐츠전공 |
| 2 | 1 | 전공선택 | 324039 | 스토리보드와 애니메이션 | 3 | 영상애니메이션학과 |
| 2 | 1 | 전공선택 | 324089 | 비주얼이펙트1 | 3 | 영상애니메이션학과 |
| 2 | 1 | 전공선택 | 324040 | 3D그래픽응용 | 3 | 영상애니메이션학과 |
| 2 | 2 | 전공필수 | 310616 | 인공지능표현과 문제해결 | 3 | 시콘텐츠전공 |
| 2 | 2 | 전공선택 | 322659 | 사용자인터페이스 기획및설계 | 3 | 소프트웨어학과 |
| 2 | 2 | 전공선택 | 324093 | 애니메이션프로덕션워크숍1 | 6 | 영상애니메이션학과 |
| 2 | 2 | 전공선택 | 324094 | 영상프로덕션워크숍1 | 6 | 영상애니메이션학과 |
| 3 | 1 | 전공선택 | 323722 | 컴퓨터그래픽이론 | 3 | 게임학과 |
| 3 | 1 | 전공선택 | 322642 | 소프트웨어공학 | 3 | 소프트웨어학과 |
| 3 | 1 | 전공선택 | 323721 | 게임플랫폼 이해와 활용 | 3 | 게임학과 |
| 3 | 1 | 전공선택 | 323732 | 3D모델링고급 | 3 | 게임학과 |
| 3 | 1 | 전공선택 | 325430 | 아티스트를위한스크립팅 | 3 | 영상애니메이션학과 |
| 3 | 1 | 전공선택 | 324716 | 영화VFX워크숍 | 3 | 시콘텐츠전공 |
| 4 | 1 | 전공선택 | 324744 | 데이터시각화 | 3 | 빅데이터 |
| 4 | 1 | 전공선택 | 324717 | 기업연계프로젝트 | 3 | 시콘텐츠전공 |
| 4 | 2 | 전공선택 | 324743 | 시콘텐츠기술연구 | 3 | 시콘텐츠전공 |