

시콘텐츠학전공

■ 주요과목

이수구분	교과목코드	교과목명	학년/ 학기	학점	개설전공
전공필수	310615	인공지능의 이해	2/1	3	시콘텐츠전공
전공필수	310616	인공지능 표현과 문제해결	2/2	3	시콘텐츠전공
전공선택	320729	컴퓨터그래픽스 이론	2/2	3	컴퓨터공학부
전공선택	320423	사용자인터페이스 기획/설계	2/2	3	컴퓨터공학부
전공선택	322032	소프트웨어공학	3/1	3	컴퓨터공학부
전공선택	320458	게임플랫폼 이해와 활용	3/1	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	320745	게임엔진프로그래밍	3/1	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	321461	휴먼디바이스인터랙션	3/2	3	컴퓨터공학부
전공선택	327876	게임 분석론	3/2	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	321453	컴퓨터비전	3/2	3	컴퓨터공학부
전공선택	320471	게임엔진활용	4/1	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	320725	비주얼이펙트기초	2/1	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	321810	테크니컬애니메이션	2/1	2	디지털콘텐츠학부
전공선택	320735	캐릭터리깅중급	2/2	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	320739	FX기초	2/2	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	320753	FX중급	3/1	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	320756	아티스트를 위한 스크립팅	3/1	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	320770	FX고급	3/2	3	디지털콘텐츠학부
전공선택	324716	영화VFX워크숍	4/1	3	시콘텐츠전공
전공선택	324717	기업연계프로젝트	4/1	3	시콘텐츠전공
전공선택	324743	시콘텐츠기술연구	4/2	3	시콘텐츠전공