

MD 유형	<input checked="" type="checkbox"/> 전공심화 MD		<input type="checkbox"/> 융합연계 MD	
MD 명칭	Game Tool Programmer			
개설 학과	Game Development학과			
MD 개요	<p>게임 툴을 제작하는데 필요한 필수적인 교과목을 포함한 집중과정으로 본 과정을 통해, 게임 툴의 설계 및 게임 툴을 구성하는 기술적인 요소들을 제작도구를 활용하여 프로그래밍하는 능력을 갖추는 것을 목표로 한다. (모든 과정은 영어로 진행)</p>			
MD 목표	<ol style="list-style-type: none"> 1. 제작도구를 사용하여 게임 툴에 대한 지식을 이해하고 설계, 제작할 수 있다. 2. 게임 툴을 구성하는 요소들을 설명하고 표현하는 지식 3. 게임 툴을 설계하고 프로그래밍으로 구현하는 스킬 4. 고객을 생각하여 게임 툴을 최적화하고 완성도를 높이려는 자세 			
관련 전공역량	융합역량			
담당교수	서진택			
MD 구성				
구분	교과목/비교과명	개설 학과	학년-학기	학점
교과목	Game Tool Programming	Game Development학과	2-2	3
	Bachelor Thesis 1	Game Development학과	4-1	4
	Bachelor Thesis 2	Game Development학과	4-2	4
	Sound Workshop	Game Development학과	4-2	3
비교과	ICS Research Lab	Game Development학과		