

MD 유형	<input checked="" type="checkbox"/> 전공심화 MD		<input type="checkbox"/> 융합연계 MD	
MD 명칭	3D Modeling			
개설 학과	Animation학과			
MD 개요	3D Modeling MD는 학생들에게 심도있는 3D 모델링 및 관련 기술을 학습하고, 애니메이션, 게임 개발, 가상 현실(VR), 증강 현실(AR), 영화 제작 등 다양한 디지털 미디어 분야에 사용되는 모델링을 위한 전문성을 위한 과정 제공한다. 또한 3D 모델링 소프트웨어를 사용하여 다양한 객체와 캐릭터를 만들고 시각적으로 풍부한 세계를 구축하는 능력을 개발한다. (모든 과정은 영어로 진행)			
MD 목표	1. 제작도구를 사용하여 3D 모델링 및 텍스처를 기획, 제작 2. 3D 캐릭터 및 배경을 구성하는 요소들을 표현하는 지식 3. 콘셉트 디자인을 3D 캐릭터 및 배경으로 구현하는 스킬 4. 콘셉트 디자인을 3D 그래픽으로 구현하고 시각화 완성도를 높이는 자세			
관련 전공역량	애니메이션 제작 역량(모델링)			
담당교수	송박음			
MD 구성				
구분	교과목/비교과명	개설 학과	학년-학기	학점
교과목	Creature Modeling & Texture Creation 1	Animation학과	3-1	3
	Creature Modeling & Texture Creation 2	Animation학과	3-2	3
	Environment Modeling & Texture Creation 1	Animation학과	2-1	3
	Environment Modeling & Texture Creation 2	Animation학과	3-2	3
비교과	Animation Digital Art Show	Animation학과	매년 12월 중	