

<b>MD 유형</b>	<input type="checkbox"/> 전공심화 MD	<input checked="" type="checkbox"/> 융합연계 MD		
<b>MD 명칭</b>	<b>가상 인공지능 캐릭터 개발</b>			
<b>개설 학과</b>	AI콘텐츠 융합연계전공			
<b>MD 개요</b>	CG기술과 인공지능 기술을 활용하여 모델, 방송, 문화콘텐츠에 활용할 수 있는 가상 캐릭터를 개발하고, 미래 IP콘텐츠 시장에서 요구되는 인공지능 캐릭터 개발 전문가를 양성한다.			
<b>MD 목표</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 뉴미디어와 메타버스 시대를 맞이하여 첨단영상기술 및 AI 기술 등을 활용한 가상의 인공지능 캐릭터를 개발하기 위한 역량을 갖추도록 한다.</li> <li>- 최첨단 CG기술과 인공지능 기술을 접목하여 가상 캐릭터의 활용과 메타버스 구현 능력을 향상시킨다.</li> <li>- 컨셉디자인 개발을 위한 기초조형, 인체해부학, 연기학 등의 지식</li> <li>- 가상 캐릭터 활용 기술, 메타버스 등 가상현실 구현 관련 지식</li> <li>- 캐릭터 디자인, 애니메이션 제작 기술, 인공지능 기술의 활용기술</li> <li>- 언리얼 엔진 활용기술, 유니티 활용기술, 코딩 기술</li> <li>- 다양한 산업의 이해를 바탕으로 전문적인 가상 캐릭터 개발에 대한 열정과 의지</li> <li>- 기술적 문제해결에 대한 도전과 신기술 습득에 대한 실험적 태도</li> </ul>			
<b>관련 전공역량</b>	예술적 창의력, 융합적 태도, 기술과 지식			
<b>담당교수</b>	최동혁			
<b>MD 구성</b>				
<b>구분</b>	<b>교과목/비교과명</b>	<b>개설 학과</b>	<b>학년-학기</b>	<b>학점</b>
교과목	인공지능의 이해	AI콘텐츠 융합연계전공	1-1	3
	인공지능 표현과 문제해결	AI콘텐츠 융합연계전공	1-2	3
	캐릭터디자인1	영상애니메이션학과	2-1	3
	애니메이션1	영상애니메이션학과	2-1	3