

학교기업 애니모션(학교기업지원사업)

분류	프로그램		주요내용	주요혜택	추진일정	신청요건	문의처
현장실습	일반 현장실습	디지털콘텐츠 현장실습	디지털콘텐츠 현장실습 이론수업을 신청하여 한학기동안 이론수업을 듣고 3학점 취득 후 방학중 4주(160시간)동안 애니모션에서 현장실습을 진행	- 3학점 취득 - 실습지원금 50만원 지원 - 시제품제작비 지원 최대 50만원	- 2022.03.03.-06.09 이론수업 - 2022.06.27.-07.22 현장실습	- 디지털콘텐츠학부 3,4학년 재학생	학교기업애니모션 행정실 ☎051-320-1513 글로벌빌리지 203호
	교류형 현장실습	교류형 현장실습	하계방학기간중 160시간을 학교기업지원사업 연합형 참여기업인 경남정보대학교 학교기업과의 콜라보 현장실습 진행	- 실습지원금 50만원 지원 - 시제품제작비 지원 및 디자인등록비 지원	- 2022년 하계방학중 실시 예정	- 디지털콘텐츠학부 재학생	
	인턴쉽	애니모션 인턴쉽	하계, 동계방학기간중 4주간 애니모션에서 진행되는 프로젝트를 수행하여 실무 역량을 강화	- 실습지원금 150만원 지원	- 2022.06.27.-07.22	- 디지털콘텐츠학부 3,4학년 재학생	
창업	창업실습	콘텐츠 창업실습	- 콘텐츠 창업실습 이론수업(2시간), 실습(1시간)을 매주 듣고 3학점 취득 - 개인이 개발한 캐릭터를 활용한 시제품 제작 및 마케팅 지원	- 3학점 취득 - 실습지원금 40만원 지원 - 시제품제작비 최대 50만원 지원	- 2022.03.02.-06.08	- 디지털콘텐츠학부 2,3,4학년 재학생	
특강	현장실습특강	교류형 현장실습 특강	교류형 현장실습 진행중 실습에 관련된 현장 실무자 특강을 진행		- 2022년 하계방학중 실시 예정	- 교류형 현장실습 신청자 대상	
	창업 특강	창업특강	창업에 성공한 CEO 및 창업실무자를 초청하여 창업에 대한 특강을 진행		수시	- 디지털콘텐츠학부 전체 재학생	

* 일정은 상황에 따라 변동될 수 있습니다.